

REGOLAMENTO

ARTICOLO 1°)

Il M.i.s.c. (Milano Italian Scrabble Championship) è un Campionato annuale di Scrabble collegato ad una classifica aperta unicamente ai soci dello Scrabble Club Milano.-

Tutti i soci iscritti allo Scrabble Club Milano ed in regola con il pagamento delle quote sociali sono automaticamente iscritti al M.i.s.c..-

Ogni giocatore dovrà iscriversi con un nickname da lui liberamente scelto.-

Per il regolamento di gioco si fa esplicitamente riferimento al regolamento di gioco nazionale in essere al momento della disputa dell'incontro.-

ARTICOLO 2°)

Il M.i.s.c. si giocherà durante tutto l'anno. Le finali verranno giocate nel mese di luglio.-

ARTICOLO 3°)

Le partite valide ai fini del M.i.s.c. sono unicamente quelle giocate tra due giocatori iscritti con la presenza fisica di almeno un altro socio del Club che all'occorrenza svolge il ruolo dell'arbitro.-

Sono valide tutte le partite giocate presso la sede dello Scrabble Club Milano di via delle Forze Armate ("città del gioco"), presso la sede dello Scrabble Club Milano di via sant'Uguzzone ("casa dei giochi"), in occasione di incontri estemporanei tra gli iscritti al M.i.s.c. purché sia rispettata la regola di cui al comma precedente e purché le partite vengano giocate in territorio lombardo.-

Non sono valide le partite disputate tra giocatori iscritti al M.i.s.c. che sono già valide per un altro torneo.-

ARTICOLO 4°)

Tutti i giocatori iscritti, o che si iscriveranno in corso di svolgimento partiranno dal punteggio iniziale di 1.200 punti, il punteggio subirà degli incrementi o dei decrementi in seguito alle partite giocate dal giocatore nel corso dell'anno. Per concorrere alle finali del campionato ciascun giocatore dovrà disputare almeno 10 partite nel corso dell'anno.-

ARTICOLO 5°)

Alle finali del campionato prenderanno parte solo i primi quattro giocatori della classifica che disputeranno in unica giornata semifinali e finali al meglio delle tre partite secondo questo schema (1° classificato vs 4° classificato e 2° classificato vs 3° classificato).-

ARTICOLO 6°)

I parametri che influenzano la variazione in classifica di ciascun giocatore sono:

- punteggio in classifica del giocatore
- punteggio in classifica dell'avversario
- punteggio della partita del giocatore

- punteggio della partita dell'avversario

Es.: un giocatore che in classifica ha 1350 punti che incontra un giocatore con 1250 punti, nel caso vincesses con un distacco di 50 punti subirebbe una variazione in classifica di +9 punti; nel caso perdesse (sempre con un distacco di 50 punti) subirebbe una variazione di -16 punti; infine nel caso pareggiasse subirebbe una variazione di -3 punti. Ovviamente il giocatore con in classifica 1250 punti subirebbe delle variazioni opposte a quelle indicate (-9, +16, +3).-

Se il giocatore da 1350 punti vincesses con un distacco di 200 punti anziché +9 vedrebbe attribuirsi un +14, mentre se fosse il giocatore da 1250 punti a vincere con un distacco di 200 punti guadagnerebbe ben 26 punti in classifica.-

ARTICOLO 7°)

I giocatori con una classifica inferiore a 1250 punti avranno diritto a consultare l'elenco delle parole da 2 e 3 lettere previo pagamento di una penale di 5 punti per ciascuna consultazione

ARTICOLO 8°)

I giocatori dovranno comunicare i risultati delle partite (comprensivi di punteggi) alla segreteria del Club.-